

Guvernul a aprobat finanțarea a 36 de proiecte ce vor fi finanțate prin intermediul Programului activităților de reintegrare a țării



Astăzi, 22 iunie 2022, Guvernul a aprobat Programul activităților de reintegrare a țării pentru anul 2022, care prevede finanțarea a 36 de proiecte de dezvoltare în perimetrul Zonei de Securitate, cu un buget total de 15 mln. de lei, alocat prin Legea bugetului de stat pentru anul 2022, nr.205/2021.

Programul a fost elaborat și definitivat în corespundere cu mecanismul stabilit de Hotărârea Guvernului nr.131/2014, iar lista proiectelor ce urmează a fi finanțate prin Programul din anul 2022 a fost aprobată conform criteriilor de eligibilitate stabilite, de către Comisia de selectare, instituită prin Dispoziția Guvernului nr.46-d/2022.

Autoritățile administrației publice centrale și locale, beneficiari ai Programului, au obligația de a valorifica resursele financiare conform destinației până la sfârșitul trimestrului IV 2022, cu prezentarea în adresa Cancelariei de Stat (Biroului politici de reintegrare) a raportului privind utilizarea alocațiilor pentru realizarea activităților incluse în Program.

Reamintim că în perioada 2011-2021 au fost implementate 11 programe guvernamentale de reintegrare a țării, cu realizarea a 476 de proiecte în valoare de peste 141 mln. de lei, având drept obiectiv soluționarea problemelor stringente din Zona de Securitate, dezvoltarea comunitară durabilă, realizarea dezideratului de reintegrare a țării ș.a.

În anul curent, conform priorităților declarate la etapa lansării competiției proiectelor au fost selectate și vor fi implementate 22 de proiecte de dezvoltare și de modernizare a instituțiilor din sistemul educațional, 11 proiecte de reparație și de dotare a edificiilor

administrative, instituțiilor de cultură, sport și medico-sanitare, 2 proiecte de amenajare a zonelor de agrement și a altor spații publice, precum și un proiect de acordare a suportului financiar pentru asigurarea activității delegației Republicii Moldova în Comisia Unificată de Control.

