

Ședința Comisiei Unificate de Control nu a fost deschisă. Motivul - neaprobarea ordinii de zi



Membrii Comisiei Unificate de Control s-au reunit la Bender la 15 octombrie curent.

Delegația Republicii Moldova a insistat în continuare pe includerea în ordinea de zi a problemelor stringente care periclitizează situația în Zona de Securitate.

Delegația Republicii Moldova s-a referit, în primul rând, la acțiunile abuzive și provocatoare ale așa-numitului „mgb” care nici nu are dreptul să se afle în zona de responsabilitate a Forțelor Mixte de Pacificare, dar care se ocupă cu răpiri de persoane și cu îngrădirea liberei circulații.

Evident, că exponenții Tiraspolului în CUC s-au opus discuțiilor și luării unei atitudini obiective la acest subiect.

Un alt aspect refuzat de partea transnistreană este o problemă mult mai „veche” și ține de data de 1 mai 2019, când Tiraspolul și-a introdus „grănicerii” în Zona de Securitate, abilitându-i abuziv cu funcții de control al fluxului de cetățeni și mijloace de transport.

Nu s-a reușit nici audierea comandantului militar care să raporteze cu privire la prezența militarilor înarmați subordonați Tiraspolului la o întrunire în masă la 27 septembrie curent, cu încălcarea regimului stabilit în orașul Bender – raion cu regim sporit de securitate.

De menționat că, pentru a promova subiectele de mai sus, delegația Republicii Moldova a intervenit cu anumite modificări în formularea acestora, fiind susținută de reprezentanții Misiunii OSCE și ai Ucrainei în CUC.

Însă, oricum poziția ostilă și distructivă a reprezentanților transnistreni a împiedicat atingerea unui consens în formarea agendei ședinței.

Ca urmare, ședința a fost amânată pentru încă o săptămână, timp în care părțile vor încerca să delege observatorii militari în orașul Camenca pentru a documenta acțiunile abuzive întreprinse de Tiraspol, care sfidează deschis actele de bază ale operațiunii de pacificare, discreditând totalmente mecanismul existent de pacificare.

Delegația Republicii Moldova în Comisia Unificată de Control

