



# **GUVERNUL REPUBLICII MOLDOVA**

**HOTĂRÂRE nr. \_\_\_\_**

**din \_\_\_\_\_ 2023**

**Chișinău**

**Cu privire la aprobarea Avizului la proiectul de lege  
pentru modificarea Legii nr. 337/2022 privind Programul  
de rambursare a TVA pentru producătorii agricoli**

-----

**Guvernul HOTĂRĂȘTE:**

Se aprobă și se prezintă Parlamentului Avizul la proiectul de lege pentru modificarea Legii nr. 337/2022 privind Programul de rambursare a TVA pentru producătorii agricoli.

**Prim-ministru**

**DORIN RECEAN**

Contrasemnează:

Ministrul finanțelor

Petru Rotaru

Ministrul justiției

Veronica Mihailov-Moraru

Aprobat  
prin Hotărârea Guvernului nr. 2023

**AVIZ**  
**la proiectul de lege pentru modificarea Legii nr. 337/2022**  
**privind Programul de rambursare a TVA pentru producătorii agricoli**

Guvernul a examinat proiectul de lege pentru modificarea Legii nr. 337/2022 privind Programul de rambursare a TVA pentru producătorii agricoli, înaintat cu titlu de inițiativă legislativă (nr. 465 din 13 decembrie 2023) de către Alexandr Trubca, deputat în Parlament, și comunică despre susținerea acestuia, cu expunerea art. 6 din Legea nr. 337/2022 în redacție nouă, în contextul în care din punctul de vedere al rigorilor tehnicii legislative, modificarea unei norme consumate, după încetarea acțiunii normei juridice, nu este posibilă.

Astfel, articolul I din proiectul de lege va avea următorul cuprins:

„**Articolul I.** – Legea nr. 337/2022 privind Programul de rambursare a TVA pentru producătorii agricoli (Monitorul Oficial al Republicii Moldova, 2022, nr. 413-425, art. 764), cu modificările ulterioare, se modifică după cum urmează:

1. La articolul 4 alineatul (2) litera b), după textul „pentru anul 2022” se introduce textul „și 2023”;

2. Articolul 6 va avea următorul cuprins:

„**Articolul 6.** Perioada de rambursare a TVA

Rambursarea TVA se efectuează pentru perioadele fiscale începând cu:

a) luna aprilie 2022 și până în luna iunie 2023 inclusiv;

b) luna iulie 2023 și până în luna iunie 2024 inclusiv.”